

# Kullanıcı El Kitabı

Note: This manual may also be available in other languages at:

[www.digitalgametechnology.com](http://www.digitalgametechnology.com)



THE CHESS INNOVATORS

MA\_TUR\_CHESSCOMP\_User Manual DGT Pi\_Rev 1610

© Copyright 2016 Digital Game Technology BV

DGT Hengelosestraat 66 7514 AJ Enschede The Netherlands

[www.digitalgametechnology.com](http://www.digitalgametechnology.com)

Giriş.....	3
İçindekiler .....	3
Akü .....	4
Performans.....	4
DGT kullanarak Pi DGT e-Board .....	4
USB veya Bluetooth bağlantısı var mı? .....	5
Marş DGT Pi .....	5
Bir oyun a DGT Pi motor .....	6
Patma ve eğitim modları .....	6
Konum modları.....	7
Zaman Modları .....	7
Kitap Modları.....	8
Motor seçenekleri .....	8
Sistem seçenekleri.....	8
Bir oyun.....	8
Oyun ayarları menü düğmeleri (Kolay) / ekstra queens (hızlı) .....	8
"Kolay yöntemi" kullanarak, DGT Pi menü düğmeleri.....	9
Menü yapısı kolay yöntemi (English menu) .....	10
Menü düğmesi fonksiyonları oyun sırasında .....	12
"Hızlı yöntemi" ile ekstra queens .....	13
Bir oyun modu.....	13
Bir zaman kontrol .....	13
Bir düzlemin seçilmesi .....	14
Bir açma defteri.....	15
Bir motor .....	15
DGT kullanarak Pi a düzenli olarak DGT3000 saat .....	15
Yazılım güncelleştirmesi veya yeniden yükleme, DGT Pi yazılım .....	16
Fotokopi (yeni) DGT Pi yazılım görüntü SD Kartı (Windows) .....	16
Fotokopi (yeni) DGT Pi yazılım görüntü SD Kart (Mac OS X).....	17
Açık kaynaklı yazılım.....	17
Teşekkürler katkıda bulunanlar .....	18
Garanti koşulları.....	18
Teknik özellikler .....	18
Donanım disclaimer .....	19
Ek: Yüklü DGT Satranç Motorlar .....	19

# Giriş

Ürünümüzü satın aldığınız DGT Pi, Dünya'nın sadece hepsi-bir-arada programlanabilir satranç bilgisayar ve entegre satranç saati, dönüşler, USB veya Bluetooth DGT e-Board en iyi şekilde tamamlanır. Birbirine bağlı, e-Board ve DGT Pi teklif benzersiz bir şekilde satranç oyunu, oyun analiz etmek için oyunlar ve konuları, gerçek bir satranç kartı ve parça.

Birden fazla satranç motorları dahil, bir Raspberry Pi bilgisayar donanım sistemi, en gelişmiş satranç saati, DGT3000. Birçok farklı oyun ayarları ve oyun seviyeleri seçilebilir. Ekran, menü ayarları ve sizi bilgilendirir ve oyun, saat, oyun oynuyor ve ipuçları.

Bir oyun, sadece DGT Pi, DGT e-Board ve tüm parçaları, marş konumuna getirin. Daha sonra, ilk bir oyun. Düşünme sırasında, ekranda bir geri sayım sayacı. DGT sırasında Pi hesaplanır ve sonraki hareket bu ekranda gösterilecektir. Şimdi beyin' e-Board ve tekrar dönüş. Gerek yok, saat'in kolu her hareket gibi, düzenli bir satranç oyun ve geri sayım saati otomatik olarak tarafta bir hareket gerçekleştirir, e-Board. Kolu oyun sırasında neden bir renk vererek, yun, beyaz parçaları çalan siyah parçaları ve tersi.

DGT Pi olarak da kullanılır DGT3000 satranç saati. Bakınız ayrı DGT3000 el kitabı. İki pil (dahil değildir) her zaman takılı olduğunda bile, cihaz olarak bir satranç bilgisayarı ve harici güç adaptörü bağlı olmasa da çalışır. Kullanırken, DGT Pi, satranç saati gerekli değil, güç adaptörü.

Bu kılavuzun amacı, müşteriye işlevselliği, DGT özel Pi satranç. Bunu nasıl DGT Pi, DGT e-Board ve nasıl önceden tanımlamak ve set-up, satranç oyunları. Kullanabilirsiniz DGT Pi eğitim amaçlı veya mükemmel bir satranç oyunları, farklı satranç motorlar rekabetçi ELO uanları da değerli bir öz-eğitim aracı, yeni başlayanlar için.

Bu el kitabı, DGT Pi PicoChess yazılım sürümü 0.75. Ücretsiz yükseltmeler, uygulanan özellikler ve desteklenen motorlar, zaman ve gelecekteki yazılım sürümleri ve yeni özellikler bu el kitabı kapsamında. Bu bağlamda, ayrıca okuma feragatname bu el kitabı. Fveya gelecekteki yazılım ve manuel güncelleme, lütfen düzenli olarak kontrol edin web sitesi [www.digitalgametechnology.com](http://www.digitalgametechnology.com) veya kayıt için haber, sayfa product registration web sitemizde.

## İçindekiler


Aşağıdaki öğeler bulunmaktadır hediye kutusu:

1. DGT Pi satranç bilgisayar
2. Otomatik aralık 5 V güç adaptörü ile mikro USB bağlantısı
3. Micro SD kart (zaten takılı SD yuvası, DGT Pi)
4. Micro SD kart adaptörü

5. Pil seti (2 x AA)
6. El DGT3000 (6 dilde)
7. El DGT Pi (5 dilde)
8. Güç adaptörü, Euro, ABD ve İNGİLTERE
9. USB kablosu

Herhangi yukarıdaki öğeleri eksik veya bozuk olduğu takdirde, lütfen satıcınıza başvurun.

## Akü

Saat ve menü fonksiyonları, DGT Pi, iki adet AA piller kolayca (yeniden) tarafından yerleştirilmiş vidayı döndererek pil kapağı açılır. Hem pilleri işaret akü bölmesi. Bu önerilen pillerin çıkarılması, cihaz, uzun süreler için olası hasarı önlemek kaynaklanan bir kaçak. Pil sembolü  ekranda gösterilir, DGT Pi kullanılabilir birkaç uzun oyunlar olsa da, önerilen pilleri değiştirmek için yeni olanlar.

## Önemli:

- Piller dahil olmayan şarj edilebilir ve şarj edilmelidir
- Şarj edilebilir pilleri kullanmayın bu ürün için
- Pilleri pil bölmesine yerleştirin ve doğru polariteye dikkat edin
- Ölü bir pil çıkarılmalı ve ürün derhal durdurulmalı
- Asla kısa devre oluşmamalı

## Performans

Bu DGT Pi sürüm, Raspberry Pi 3 donanım sağlayan bir dahili Bluetooth ve Wi-Fi işlevi. Bu ürün için ek cihaz ve gerçekten yerine bu amaçla. Güç kaynağı, 2 Amper 5 Volt versiyonu için DGT Pi, mikro USB konnektörü, arka-yan.

## DGT kullanarak Pi DGT e-Board

DGT Pi, özellikle birlikte kullanılmak üzere tasarlanmıştır DGT bir e-Board. Tadını çıkarın ve kendinizi oyun gerçek bir (ahşap) DGT satranç. DGT çeşitli e-Board seçenekleri ve elektronik satranç parça kişisel tercihler. Yapılan hareket eder, e-Board verified, elektronik algılama donanım inside.

DGT Pi, bir USB e-Board USB kablosu (dahil değildir).

Bağlayın DGT Pi bir Bluetooth e-Board iki seçenek vardır:

- Kablolü: USB kablosu (dahil)
- Kablosuz: Bluetooth bağlantısı (DGT Pi bir dahili Bluetooth kablosuz verici)

## USB veya Bluetooth bağlantısı var mı?

Dört adet USB bağlantı noktası, arkasında gizli alt kapağı sol taraf DGT Pi. Bu kapağı kolaylıkla basarak alt tarafı işaret ve aynı anda hareketli kapağı yan koğuşlar. Birlikte verilen USB kablosunun kullanımı ve arasındaki mini USB konektörü DGT e-Board ve bir boş USB bağlantı noktası, DGT Pi.

DGT Pi bir dahili Bluetooth verici sağlar, DGT Pi bir DGT Bluetooth e-Board kablosuz Bluetooth bağlantısı. Kullanım için Bluetooth e-Board, DGT Pi lütfen emin olun. Sonra yukarı DGT Pi, başlat arama DGT Bluetooth e-Board ve otomatik olarak bağlanmak için, kartı ücretsiz olarak kullanabilirsiniz. Bunu not Bluetooth e-Board kendisi, şarj bağlı Bluetooth sadece ve kartı anahtarı kapalı oyun sırasında, dahili pil çalışır. Bu durumu engellemek için öneririz zaman, Bluetooth e-Board birlikte verilen USB kablosunu kullanarak. Eğer istemiyorsanız USB kablosunu kullanın. Lütfen pil, Bluetooth e-Board kullanımı için tamamen dolu olsun.

## Marş DGT Pi

Gücü DGT Pi, güç adaptörü, mikro USB bağlantısı, DGT Pi ve AC çıkış soketi, serbest bir AC duvar çıkışı. Adaptörler için çeşitli uluslararası güç soketleri dahildir. Ayrıca, olası bir dış powerbank (dahil değil).

DGT, Pi ve ekran fonksiyonları otomatik olarak başlayacaktır ve gerekli DGT Pi altına basılarak güç düğmesi. Marş sonrası DGT Pi, ekranda şu anda pre-saat kez ve için hazır bir oyun olduğu varsayılan veya tarafından bir önceki oyun. Şimdi ayarları değiştirmek için, ekstra queens veya menü düğmeleri.

### Açıklama, DGT Pi başlangıç süreci:

1. Güç adaptörü bağlı, DGT Pi yanıt, start-up mesajı: "DGT Pi" ardından "PicoChess" + Yazılım sürümü.
2. Yeniden başlatma işlemi Raspberry Pi bilgisayar 30 saniye sürebilir.
3. DGT, Pi, "e-Board" ve başlangıç arama DGT e-Board ardından:
  - a) Mesaj "BT" + e-Board seri numarası bir Bluetooth e-Board.
  - b) "USB e-Board" zaten bağlı bir USB e-Board.
4. Eğer bir bağlantı kurulamıyor, DGT Pi devam aramak için yakındaki herhangi bir e-Board Mesaj "e-Board" kadar bir USB e-Board, bağlı veya bir Bluetooth e-Board bağlantı kuruldu.
5. Bir zamanlar e-Board bulundu ve bağlı ve bütün parçaları, marş konumuna, DGT Pi yanıt varsayılan veya seçilen saat ayarı, ekran, örneğin, bu "05.00 05.00".
6. Marş konumuna tam olarak ayarlamak, DGT Pi, "Set pieces" ve bu kadar bekleyin, tüm parçaları düzgün başlangıç konumu (lütfen emin olun, ekstra queens henüz yerleştirilir).

- Artık oyun satranç, DGT Pi. Ayarlamak için satranç tercihler, ayarları değiştirmek için, saat menü düğmeleri veya yerleştirerek, ekstra siyah veya beyaz queens. Ayrıntılı olarak açıklanmıştır, bu el kitabı.

## Bir oyun a DGT Pi motor

### Önemli notlar başlamadan önce oyun:

- Bir DGT e-Board, endeksleri, kartı (harfler a-h ve sayıları 1-8), önerilen yerleştirin, beyaz satranç örneklerini sıralar 1 ve 2 ve siyah örneklerini sıralar 7 ve 8 hatta oyun ile siyah. Ters bir set-up, parçaları da çalışma ve DGT e-Board ve DGT Pi tanımaz, renk, ters, ama bu durumda, endeksleri, edge, e-Board, birbiriyle koordinatları gibi DGT Pi.
- Eğer DGT Pi yanıt menü tuşları veya oyun içinde değişiklik 30 saniye sonra, cihaz kilitli olabilir. Lütfen yeniden açma/kapama tuşu, alt kısmında, DGT Pi.
- Eğer bu kablo doğru bir yeniden başlatma, fişini prizden çekin ve tekrar mikro USB konektörü güç tam bir yeniden başlatma, DGT Pi. Yaklaşık 30 saniye bekleyiniz, cihazı yeniden başlatma.

## Patma ve eğitim modları

DGT Pi birkaç oyun ve eğitim modları. Aşağıdaki özet seçenekleri şu anda uygulanıyor.

- Normal mod:** oyun karşı seçilen DGT Pi motorlar. Saat kalan düşünme zamanı her iki taraf için. Sadece **-** anahtar, bilgisayar değerlendirme, konum, dile centipawns (bkz. aşağıda Not açıklaması) veya tuşuna basın bir ipucu ("ponder move"). **+**
- Analiz Modu:** DGT Pi sadece uyararak oyun ve oyun kendisi. Saat sürekli görüntüler için en iyi hareket yan.
- Kibitz modu:** DGT Pi sadece uyararak oyun ve oyun kendisi. Saat sürekli görüntüler. değerlendirme, konum.
- Dikkat:** DGT Pi sadece uyararak oyun ve oyun kendisi. Saat kalan düşünme zamanı her iki taraf için. **-** tuşuna bir kere, konum değerlendirme. Tuşuna basın, bir ipucu. **+**
- Uzaktan oynatma modu:** Bu mod sayesinde, diğer oyunculara karşı veya motorlar internet üzerinde. Unutmayın bu modu henüz desteklenen yazılım sürümü 0.75.

### Notlar:

**Normal mod**, "normal" satranç oyun modu ve yeniden başlattıktan sonra, varsayılan ayar olarak DGT Pi. Seçtiğiniz bir diğer modlar, normal mod, menü ve geçiş ayarları veya ekstra beyaz kraliçe'a5.

**Centipawn** değeri, 1000 metrekarelik. bir piyon. Bu bir teorik ünitesi en satranç motorlar değerlendirmek. Konum puanı bilgisayar değerlendirme, konum, chess board, ifade, centipawns. Ünite, faydalı dile küçük avantajları veya dezavantajları siyah ve beyaz arasında. Örneğin, eğer beyaz bir piyon ve siyah herhangi bir kayıpları için tazminat, piyon (genellikle bazı pozisyonel

avantajı), bir motor genellikle beyaz düşünün 100 daha iyi centipawns. Genellikle bu gibi sendika +1.00 pawns olmasına rağmen DGT Pi şu ifade centipawns +100. Eğer, diğer taraf, siyah vardı, tazminat, bir motor, beyaz hesaplamak için avantajı, 29 belki centipawns (+0.29 pawns). Not, puan her zaman centipawns beyaz'ın bakış açısı. Örneğin, eğer DGT Pi bir puanı, +33, beyaz oyuncu 33 centipawns (veya 0.33 pawns) önde. Negatif bir puan demektir. siyah oyuncu önde.

## Konum modları

DGT Pi destekleri birçok konum modları:

- **Kontrol taraf:** DGT Pi bir seçenek taraf. Size, beyaz veya DGT Pi, beyaz. Bir aktif oyun, taraf, kola bastırarak üst DGT Pi. Bunu sağlar, oyun konum DGT Pi. Bu, iyi bir öğretim aracı geliştirmek, satranç becerilerini ve öğrenme için farklı ve belki de zor.
- **Satranç 960:** Bu seçenek, şu anda yalnızca desteklenen, StockFish motor, bir satranç 960. Bu özellik, oyun Satranç 960 veya Fischer Random Satranç harika bir alternatif yolu, satranç oynama. Satranç 960, sadece diğer satranç resmen tanınmış Uluslararası Satranç Federasyonu DÖNÜŞTÜREBİLME ve çalınan birçok satranç severler dünya. Satranç 960 oyun motoru çalıştırmayın, geleneksel başlangıç konumu ancak bunun yerine, bir 960 rastgele başlangıç pozisyonları. Bunun için oyuncular hakkında düşünmeye ve hareket, Başlangıç böylece herhangi bir baypas avantajı bir oyuncu olabilir, öğrenilmiş bilgi özellikle satranç ağızları. Sadece bir deneyin bir kez daha tanıdık, normal çalma modları.
- **Tarama:** Bu seçenek herhangi bir konum üzerinde istediğiniz oyun veya analiz etmek. Sadece bir konum ve tarama. Emin olun, size uygun kurallar satranç. Örneğin, kings olmamalıdır "mate" ve pawns, ulaşıldığında, sekizinci sıra olmalıdır önce terfi tarama kartı konumunda. Herhangi bir konum için istediğiniz oyun, analiz veya problem çözme.

## Zaman Modları

DGT Pi destekleri aşağıdaki ayar modu:

- **Hareket Zamanı:** bir sabit zaman her hareket, motor 1 ve 90 saniye. DGT Pi yanıt her hareket sonrası seçilen zaman geçti. Sonra beyin bu, hareket ve ekranda "ok Pico". Bu zaman modu, kendi düşünme süresi sınırsızdır.
- **Oyun zamanı:** bir oyun süresi 1 ile 90 dakika. Her iki oyuncu ve motor aynı miktarda düşünme zamanı tüm bunların hareket eder. Bunların saatleri, sayım, kendi tur hareket gibi düzenli bir satranç oyun bir düzenli satranç saati. Not kol üst saat çalışmıyor, basılı belirtmek için her dönüş; hareketli parçalar üzerinde, sinyal, son tur ve diğer çalar saat geri saymaya başlayacaktır.
- **Fischer:** bir oyun seçin zaman hem oyuncularını 1 ve 60 dakika Fischer artırma zamanı eklenir her hareket 1 ve 30 saniye arasında.

## Kitap Modları

DGT Pi destekleri aşağıdaki kitap modları. Bu veritabanlarını içeren çeşitli satranç ağzları.

- Seçebilirsiniz "no book" ve olmadan herhangi bir açılma kitap kılavuz.
- Birini seçebilirsiniz, beş kitap seçenekleri. Sadece "Book", menü ve tekrar bir kitap mevcuttur.

**Not:** Mevcut kitapların, gelecekteki yazılım sürümleri.

## Motor seçenekleri

DGT Pi içeren geniş bir satranç motorlar. En motorlar seviye seçme seçeneği vererek motor gücü, kişisel. Seviyeler genellikle seçilen 0 ve 20. ELO derecesi düzeyleri ancak çoğu motorlarda seviyeleri kolayca dönüştürülebilir bir frekansa ELO derecesi.

Örnekleri tahmini ELO şiddetleri için bazı seviyeler, StockFish motor:

- Seviye 0 tahminleri yaklaşık 1100 ELO (mutlak başlangıç).
- Seviye 10 tahminler 1750 hakkında ELO (ortalama club player).
- Seviye 20 tahminler 2570 hakkında ELO (gelişmiş turnuvası player).

## Sistem seçenekleri

Bu menü bölüm, okuma ve birkaç DGT Pi fonksiyonları.

- Kontrol edebilirsiniz şu anda yüklü olan yazılım versiyonu.
- Bunun için IP adresi ve IP bağlantısı ( gelecekteki özellik).
- Seçebilirsiniz. Ses işlevi ve farklılık üç aşamadan oluşur. Başlangıç olabilir, yardımsever duymak çok bip sesi verir. Siz daha tanıdık, DGT Pi işletme çok bip sesi olabilir istenmeyen ve isterseniz bir seçenek seçin gibi, "Never" ya da "Sometimes".
- Dilini seçebilirsiniz. Şu anda beş diller, İngilizce, Almanca, Felemenkçe, Fransızca ve İspanyolca, ama yeni diller eklenebilir, gelecekteki yazılım sürümleri.

## Bir oyun

Ayarlarını değiştirmek için DGT Pi iki yöntemi vardır:

1. Menü düğmeleri (**kolay yöntemi**)
2. Ve ekstra siyah ve beyaz queens e-Board (**fast yöntemi**)

Her iki yöntem de avantajları ve aşağıda açıklanmıştır.

## Oyun ayarları menü düğmeleri (Kolay) / ekstra queens (hızlı)

**Kolay yöntem** kullanır, menü düğmeleri, Ön DGT Pi. Tüm menü seçenekleri ulaşılabilir ve değiştirilebilir bu düğmeleri. Ve kolay yöntemi gerekli değildir, tüm satranç parça marş konumuna






veya ekstra queens. Sadece gidin ve menü menü düğmeleri. Örneğin, orta menü düğmesi, DGT Pi, bir hareket. Değiştirmek mümkündür renkli kola bastırarak üst DGT Pi.

Ve ekstra queens e-Board, **hızlı yöntem** ayarlarını değiştirmek ancak tüm seçenekleri seçilebilir. Ayarları değiştirmek için, ekstra queens, 32 satranç parça ilk olarak yerleştirilir. başlangıç konumuna getirin. Ekstra iki queens ile birlikte verilen tüm DGT elektronik satranç setleri, onaylamak için kullanılır. bir ekstra queens boş kareler e-Board (unutmayın, diğer parçaları mutlaka marş konumunda) ve ekrana ayar seçeneği ilgili kare. Ayar tarafından kaldırma ekstra kraliçe, kare.

**Not:** Biz değil teklif arasındaki motorlar veya saat ayarlarını değiştir oyun sırasında bu kursun, öngörülemez bir davranıştır. Örneğin, bazı durumlarda bir ayarları oyun sırasında olabilir yeni bir oyun.

## "Kolay yöntemi" kullanarak, DGT Pi menü düğmeleri

Aşağıda hızlı bir genel bakış DGT Pi düğme sembolleri, ilgili simgeler kullanılan menü ve işlem takip basma her tuşu:

DGT Pi tuşu					
Menü simgesi					
Menü aksiyon	Geri veya exit (sub-)menü	Yukarı akım (sub-)menü	Herhangi bir menü işlevi	Aşağı akım (sub-)menü	Menüsüne girmek için veya seçimi onaylar

**Önemli:** Lütfen okuyun aşağıdaki özellikler önce Pi DGT ve adreslere menüsü:

1. Gücü DGT Pi, mini USB güç soketi (DGT Pi tamamen yeniden başlatın).
2. Gücü de yapılabilir, zaten bağlı güç adaptörü, basarak saat güç düğmesi, DGT Pi (eğer DGT Pi, kapatma sahne / uyku modu).
3. Kapatma yapılabilir güç düğmesine basarak en alt DGT Pi.
4. Kapatma de basılarak yapılır ve tuşlarına aynı anda basınız. ◀▶
5. ◀Ve ▶ adım, menü ağacı.
6. Ve + - adım adım mevcut menü seçim listesi.
7. **Önemli:** Gelecekteki bellenim sürümleri neden olabilir menü metni ve değişimleri.
8. Metin arasında teklif işaretleri " " olarak gösterilir DGT Pi.
9. Metin parantez () Bilgi için sadece.

## Menü yapısı kolay yöntemi (English menu)

Aşağıda genel bir gösterge kullanılabilir menü yapısı.

- ▶ Mode
  - ▶ Normal
    - ▶ "ok mode" (modu, çıkış menüsü)
      - ✚ Analis ▶ "ok mode" (modu, çıkış menüsü)
      - ✚ Kibitz ▶ "ok mode" (modu, çıkış menüsü)
      - ✚ Observe ▶ "ok mode" (modu, çıkış menüsü)
      - ✚ Remote ▶ "ok mode" (modu, çıkış menüsü)
      - ✚ ( Normal )
  
- ✚ Position ▶ side move W
  - ▶ ✚/- geçiş "W - B" veya "B - W"
    - ▶ Uci 960 ✚/- Geçiş "yes"/"no"(**Sadece StockFish**)
    - ▶ "scan board" ▶ "new Game" (oyun, çıkış menüsü)
  
- ✚ Time ▶ Move Time
  - ▶ Movetime 1 ▶ "ok time" (zaman ayarlı, çıkış menüsü)
  - ✚ Movetime 3 ▶ "ok time" (zaman ayarlı, çıkış menüsü)
  - ✚ Movetime 5 ▶ "ok time" (zaman ayarlı, çıkış menüsü)
  - ✚ Movetime 10 ▶ "ok time" (zaman ayarlı, çıkış menüsü)
  - ✚ Movetime 15 ▶ "ok time" (zaman ayarlı, çıkış menüsü)
  - ✚ Movetime 30 ▶ "ok time" (zaman ayarlı, çıkış menüsü)
  - ✚ Movetime 60 ▶ "ok time" (zaman ayarlı, çıkış menüsü)
  - ✚ Movetime 90 ▶ "ok time" (zaman ayarlı, çıkış menüsü)
  - ✚ ( Movetime 1 )
  
- ✚ Game Time
  - ✚ Gametime 1 ▶ "ok time" (zaman ayarlı, çıkış menüsü)
  - ✚ Gametime 3 ▶ "ok time" (zaman ayarlı, çıkış menüsü)
  - ✚ Gametime 5 ▶ "ok time" (zaman ayarlı, çıkış menüsü)
  - ✚ Gametime 10 ▶ "ok time" (zaman ayarlı, çıkış menüsü)
  - ✚ Gametime 15 ▶ "ok time" (zaman ayarlı, çıkış menüsü)
  - ✚ Gametime 30 ▶ "ok time" (zaman ayarlı, çıkış menüsü)
  - ✚ Gametime 60 ▶ "ok time" (zaman ayarlı, çıkış menüsü)
  - ✚ Gametime 90 ▶ "ok time" (zaman ayarlı, çıkış menüsü)
  - ✚ ( Gametime 1 )
  
- ✚ Fischer
  - ✚ Fischer 1 1 ▶ "ok time" (zaman ayarlı, çıkış menüsü)
  - ✚ Fischer 3 2 ▶ "ok time" (zaman ayarlı, çıkış menüsü)
  - ✚ Fischer 4 2 ▶ "ok time" (zaman ayarlı, çıkış menüsü)
  - ✚ Fischer 5 3 ▶ "ok time" (zaman ayarlı, çıkış menüsü)
  - ✚ Fischer 10 5 ▶ "ok time" (zaman ayarlı, çıkış menüsü)

- ✚ Fischer 15 10 ▶ "ok time" (zaman ayarlı, çıkış menüsü)
- ✚ Fischer 30 15 ▶ "ok time" (zaman ayarlı, çıkış menüsü)
- ✚ Fischer 60 30 ▶ "ok time" (zaman ayarlı, çıkış menüsü)
- ✚ ( Fischer 1 1 )

- ✚ Book
  - ✚ No book ▶ "ok book" (kitap seti, çıkış menüsü)
  - ✚ Flank ▶ "ok book" (kitap seti, çıkış menüsü)
  - ✚ Semi-open ▶ "ok book" (kitap seti, çıkış menüsü)
  - ✚ Open ▶ "ok book" (kitap seti, çıkış menüsü)
  - ✚ Closed ▶ "ok book" (kitap seti, çıkış menüsü)
  - ✚ Indian ▶ "ok book" (kitap seti, çıkış menüsü)
  - ✚ Fun ▶ "ok book" (kitap seti, çıkış menüsü)
  - ✚ Varied ▶ "ok book" (kitap seti, çıkış menüsü)
  - ✚ GM 1950 ▶ "ok book" (kitap seti, çıkış menüsü)
  - ✚ Performance ▶ "ok book" (kitap seti, çıkış menüsü)
  - ✚ StockFish ▶ "ok book" (kitap seti, çıkış menüsü)
  - ✚ Anand ▶ "ok book" (kitap seti, çıkış menüsü)
  - ✚ Korchnoi ▶ "ok book" (kitap seti, çıkış menüsü)
  - ✚ Larsen ▶ "ok book" (kitap seti, çıkış menüsü)
  - ✚ Pro ▶ "ok book" (kitap seti, çıkış menüsü)
  - ✚ GM 2001 ▶ "ok book" (kitap seti, çıkış menüsü)
  - ✚ ( No book )

- ✚ Motor
  - ▶ StockFish 7
    - ▶ Seviye 0 ▶ "ok engine" (motor, çıkış menüsü)
    - ✚ ( 1 - 20 ) ▶ "ok engine" (motor, çıkış menüsü)
    - ✚ Texels 1.06 ▶ (ELO: 800 - 2900 +) ▶ "ok engine" (motor, çıkış menüsü)
    - ✚ Arasan 18.3 ▶ (ELO: 1000 - 2600 +) ▶ "ok engine" (motor, çıkış menüsü)
    - ✚ Rodent II ▶ "1" ▶ "ok engine" (motor, çıkış menüsü)
    - ✚ ( 2 - 8 ve onaylayın ) ▶ "ok engine" (motor, çıkış menüsü)
    - ✚ Zurichess G ▶ Seviye 0 ▶ "ok engine" (motor, çıkış menüsü)
    - ✚ ( 1 - 16 ve onaylayın ) ▶ "ok engine" (motor, çıkış menüsü)
    - ✚ Floyd 0.8 ▶ "ok engine" (motor, çıkış menüsü)
    - ✚ Cinnamon 2 ▶ "ok engine" (motor, çıkış menüsü)
    - ✚ Claudia 0,5 ▶ "ok engine" (motor, çıkış menüsü)
    - ✚ ( StockFish 7 )

- ✚ System
  - ▶ Sürümü ▶ "PicoChess 0.xx" (bilgi, sadece çıkış menüsü)
  - ✚ IP adresi ▶ "IP xxxxxx" veya "no IP adress" (bilgi, sadece çıkış menüsü)

+	Ses	▶ "Sometimes"	▶ "ok beep" (bip, çıkış menüsü)
+		▶ "Always"	▶ "ok beep" (bip, çıkış menüsü)
+		▶ "Never"	▶ "ok beep" (bip, çıkış menüsü)
+		( Sometimes )	
+	Dil	▶ English	▶ "ok language" (dil, çıkış menüsü)
+		▶ Almanca	▶ "ok Sprache" (dil, çıkış menüsü)
+		▶ Felemenkçe	▶ "ok taal" (dil, çıkış menüsü)
+		▶ Fransızca	▶ "ok langue" (dil, çıkış menüsü)
+		▶ İspanyolca	▶ "ok idioma" (dil, çıkış menüsü)
+		( English )	

## Menü düğmesi fonksiyonları oyun sırasında

Menü düğmeleri kullanılabilir bir oyun. Onların durumuna bağlıdır. Genel altında ne gösterir, eylem, DGT Pi bir butona basıldığında oyun sırasında durumuna bağlı olarak DGT Pi.

Düğmesi	Durum	→ DGT Pi eylem
◀	Oyuncular dönüş Motor düşünme Motor hareket Verdi	→ Son motor hareket ettirin → Son kullanıcı hareket ettirin → Son kullanıcı hareket ettirin
-	Oyuncular dönüş Motor düşünme Motor hareket verdi	→ Mevcut puanı (DGT Pi konum değerlendirme centipawns) → Mevcut puanı (DGT Pi konum değerlendirme centipawns) → Mevcut puanı (DGT Pi konum değerlendirme centipawns)
▶	Oyuncular dönüş Motor düşünme Motor hareket verdi	→ Duraklama oyun / resume oyun → Durur hesaplama ve mevcut en iyi hemen hareket → Motor hesaplar alternatif hareket ettirin
+	Oyuncular dönüş Motor düşünme Motor hareket verdi	→ İpucu oyuncu → "ilk" veya mevcut en iyi motor hareket ettirin → İpucu oyuncu sonraki hareket ettirin
▶	Oyuncular dönüş Motor düşünme Motor hareket verdi	→ Enter menü → Enter menü → Enter menü
<b>Kolu</b>	Oyuncuları dönüş	→ Anahtarları (motor düşünmek bir hareket)

- Motor düşünme → Anahtarları (motor durur; oyuncu, bir hareket)  
Motor hareket verdi → Anahtarları iki ( hareket iptal edildi; oyuncu, bir hareket)

## "Hızlı yöntemi" ile ekstra queens

Bu yöntem için iki ekstra queens her zaman birlikte bir dizi elektronik DGT satranç parçaları. Koyarak ve kaldırma bu queens yapabilirsiniz menü seçimleri çok hızlı ama hareket tüm alt menüler, menü. Tüm menü ve alt menü seçenekleri, menü düğmeleri, Ön DGT Pi kullanılmalıdır. Hızlı yöntem, DGT Pi için ekstra iki kraliçe, sadece tüm diğer 32 satranç parçaları yerleştirilir. başlangıç konumuna getirin. Ekran confirm ve ayarı değiştirin. Lütfen ekstra kraliçe oyunu başlatmak için.

Sadece bir ekstra queens (siyah veya beyaz) kullanılmalıdır. Aynı zamanda. Aşağıdaki özet, tüm seçenekleri mevcuttur. Gelecekteki yazılım güncelleştirmeleri neden olabilir, ekran, eklenen işlevselliği ve yeni özellikler.

## Bir oyun modu

Bir oyun modu, ekstra beyaz kraliçe aşağıdaki gibidir:

- A5 Normal modu
- B5 Analiz Modu
- C5 Kibitz modu
- D5 Dikkat modu
- E5 Uzaktan oynatma modu (not bu modu henüz desteklenen yazılım sürüm 0.75)

## Bir zaman kontrol

DGT Pi üç farklı zaman kontrolleri seçenekleri: Zaman, Oyun Süresi ve Fischer. Bir süre ayarı yerleştirerek, ekstra beyaz kraliçe. Daha kapsamlı seçenekler için, lütfen, "Time" menü ve menü düğmeleri.

## Hareket Süresini Seviyeleri

Zaman hareket eder, ekstra beyaz kraliçe aşağıdaki gibidir:

- A6 Movetime 1 (1 saniyede)
- B6 Movetime 3 (3 saniye)
- C6 Movetime 5 (5 saniye)
- D6 Movetime 10 (10 saniye)
- E6 Movetime 15 (15 saniye)
- F6 Movetime 30 (30 saniye)
- G6 Movetime 60 (60 saniye)
- H6 Movetime 90 (90 saniye)

## Oyun Süresi seviyeleri

Oyun zaman kontrolleri, ekstra beyaz kraliçe aşağıdaki gibidir:

- A4 Gametime 1 (1 dakika oyun)
- B4 Gametime 3 (3 dakika oyun)
- C4 Gametime 5 (5 dakika oyun)
- D4 Gametime 10 (10 dakikalık oyun)
- E4 Gametime 15 (15 dakikalık oyun)
- F4 Gametime 30 (30 dakikalık oyun)
- G4 Gametime 60 (60 dakikalık oyun)
- H4 Gametime 90 (90 dakikalık oyun)

## Fischer artış Blitz seviyeleri

Fischer zaman kontrolleri, ekstra beyaz kraliçe aşağıdaki gibidir:

- A3 Fischer 1 1 (1 dakika oyun ile 1 saniyelik Fischer artış)
- B3 Fischer 3 2 (3 dakika oyun 2 saniye Fischer artış)
- C3 Fischer 4 2 (4 dakika oyun 2 saniye Fischer artış)
- D3 Fischer 5 3 (5 dakika oyun 3 saniye Fischer artış)
- E3 Fischer 10 5 (10 dakikalık oyun ile 5 saniye Fischer artış)
- F3 Fischer 15 10 (15 dakikalık oyun ile 10 saniye Fischer artış)
- G3 Fischer 30 15 (30 dakikalık oyun 15 saniye Fischer artış)
- H3 Fischer 60 30 (60 dakikalık oyun 30 saniye Fischer artış)

## Bir düzlemin seçilmesi

Bir seviye, ekstra siyah kraliçe aşağıdaki gibidir:

- A5 Seviye 0
- B5 Düzey 3
- C5 Seviye 6
- D5 Seviye 9
- E5 Seviye 12
- E6 Seviye 15
- G5 Seviye 18
- H5 Seviye 20

**Önemli:** Bazı motorlarda seviyesi seçeneği ve devam edecek yeni bir oyun yapmayı seviyesi seçin. Ayrıca, tanımlanan motor Arasan, bu motor yanıt ELO derecesi. Rodent II yanıt bir seviye adı. Daha kapsamlı bir seçeneği oyun düzeyleri mevcut adreslere alt seviye menüleri menü düğmeleri. Ayrıntılı bir menü genel önceki bu el kitabı.

## **Bir açma defteri**

Açılış kitapları seti ile ekstra siyah kraliçe aşağıdaki gibidir:

- A3 Kitap yok
- B3 Yanında olacağıma
- C3 Yarı-Açık
- D3 Açık
- E3 Kapalı
- F3 Hint
- G3 Eğlenceli
- H3 Çeşitli
- A4 GM 1950
- B4 Performans
- C4 StockFish
- D4 Anand
- E4 Korchnoi
- F4 Larsen
- G4 Pro
- H4 GM 2001

## **Bir motor**

Motorlar ve ekstra siyah kraliçe aşağıdaki gibidir:

- A6 StockFish 7
- B6 Teksel 1,06
- C6 Arasan 18.3
- D6 Rodent II
- E6 Zurichess G
- F6 Floyd 0,8
- G6 Tarçın 2
- H6 Claudia 0,5

## **DGT kullanarak Pi a düzenli olarak DGT3000 saat**

DGT Pi de kullanılabilir. normal bir bağımsız DGT3000 satranç saati. Gerekli değil, güç adaptörünü kullanarak zaman DGT Pi, satranç saati ve güç tasarrufu için öneririz alınıyorsa, adaptör. Ancak gerekli pilleri takmak için.

Size DGT Pi a düzenli olarak DGT3000 saat dinlerken düzenli bir satranç oyun veya oyun ile bir satranç programı. Daha fazla ayrıntı için lütfen talimatları okuyun, birlikte, e-Board. Saat kablo ile

gelen e-Board, eęer kullanmak istedięiniz DGT Pi ile birlikte dzenli DGT e-Board fonksiyonları ve DGT Pi fonksiyonları. Lutfen saat kablo geri, DGT Pi, satra.

## Yazılım gncelleřtirmesi veya yeniden ykleme, DGT Pi yazılım

DGT Pi birlikte nceden yklenmiř 8Mb SD kart yerleřtirilen bir yuva. DGT Pi hazır ve normal olarak gerekli deęildir yeniden ykl yazılım. Eęer DGT Pi dzgn alıřmıyor veya bir yazılım gncelleme, programlama, SD kart gerekli olabilir.

Gncelleme veya yazılımı yeniden ykleyin ařaęıdaki talimatları iin bazı kk beyin bilgi. Eęer rahat deęil, ltfen birisi yardımcı ekinmeyin, kontrol ediniz SSS blmne DGT web sitesi veya kiři DGT destek sorularınız veya yorumlarınız.

### Fotokopi (yeni) DGT Pi yazılım grnt SD Kartı (Windows).

1. Kapatma ve DGT Pi g, USB g kablosu.
2. DGT yer Pi bař ařaęı ve ama basarak SD kartı SD kart kenar bir kez keskin bir u (rneęin bir mini tornavida). Metal baęlantılarına dokunmayın, SD kartı ıkartırken yuva!!
3. Eęer bilgisayarınız, SD kart, Micro SD adaptr (dahil) ve adaptr ücretsiz bir yuva.
4. Kontrol "My" hangi src harfi iin SD kart atanmıř. Ayrıca, kolayca src harfi (rneęin, G) sol kolon, Windows Explorer.
5. SD kartı yoksa yeni ve bozuk bilgileri, format nce kullanım.
6. , standart Windows format seeneęi; bunun tam bir format ve hızlı bir biimi.
7. Eęer bilgisayarınızda zaten ykl, download, Win32DiskImager programı: <https://sourceforge.net/projects/win32diskimager/>
8. Extract ve Win32DiskImager yrtlebilir, indirilen zip dosyası.
9. En son DGT Pi grnt dosyasını web sitemizden [DGT software section /DGT Chess computers.](#)
10. Extract bu.zip dosyası. DGT, Pi resim dosyası.img sonrası ıkarma.
11. Run Win32DiskImager yardımcı programı. Not alıřtırmamız gerekebilir programı, Ynetici PC'nizde.
12. "DGT Pi-x.xx.img" dosyasını atıęınız nceki.
13. Src harfini sein, SD kart, cihaz kutusu. Dikkat, doęru. Eęer yanlıř bir src harfi, imha olabilir bilgisayarınızın sabit disk ierik!!
14. "Yazma" ve yazma iřlemi bitiriniz.
15. ıkıř grntleyici programı, eject, SD kart ve SD kartı adaptr.
16. Place SD kartı yavařa geri DGT Pi ve gc.
17. Ltfen dikkat nedeniyle uygulanan yazılım geliřtirmeleri ve eklenen zellikler, bu gncelleřtirme yklendikten sonra bu davranıř, DGT Pi, biraz deęiřti.



## Fotokopi (yeni) DGT Pi yazılım görüntü SD Kart (Mac OS X)

1. Kapatma ve DGT Pi güç, USB güç kablosu.
2. DGT yer Pi baş aşığı ve açma basarak SD kartı SD kart kenar bir kez keskin bir uç (örneğin bir mini tornavida). Metal bağlantılarına dokunmayın, SD kartı çıkarırken yuva!!
3. Eğer gerekirse, bilgisayar, SD kart, Micro SD adaptörü (dahil) ve boş bir yuva.
4. Eğer kartı yeni değil ve bozuk bilgileri, format önce kullanım.
5. , standart Mac OS format seçeneği. Emin tam disk formatı.
6. Eğer zaten yüklü değilse, yükleme, ApplePi-Baker programı: <http://www.tweaking4all.com/hardware/raspberry-pi/macosx-apple-pi-baker/>
7. En son DGT Pi görüntü dosyasını web sitemizden [DGT software section /DGT Chess computers.](#)
8. Extract bu.zip dosyası. DGT, Pi görüntü dosyası, .img sonrası çıkarma.
9. Run ApplePi-Baker yardımcı programı. Size sorulan yönetici parolası.
10. "DGT Pi-x.xx.img" dosyasını açtığınız önceki.
11. "Pi-Crust", SD kart.
12. Sürücü harfini seçin, SD kart, cihaz kutusu.
13. "Pi-Ingredients", "DGT Pi-x.xx.img" dosyasını açtığınız önceki (basın, "..." düğmesini bulun, resim dosyası).
14. "Restore Backup" başlangıç yazı, PicoChess görüntü dosyasını SD kart. Bekle, yazma işlemi bitiriniz.
15. Çıkış ApplePi-Baker ve SD kart gerekirse, SD kart adaptörü.
16. Place SD kartı yavaşça geri DGT Pi ve gücü.
17. Lütfen dikkat nedeniyle uygulanan yazılım geliştirmeleri ve eklenen özellikler, bu güncelleştirme yükledikten sonra bu davranış, DGT Pi, biraz değişti.

## Açık kaynaklı yazılım

Digital Game Technology BV (DGT) tarafından geliştirilen ve yayımlanan bu yeni ürün, satranç severler, dünyanın. Kaynak kodu dahil, sadece ilgili bu ürün. Kaynak kodu ve konu, lisans koşulları, özellikle, Açık Kaynak Yazılım Uyarıları. Açık kaynak yazılım, kaynak kodu ve uygulanan motorlar size "olduğu gibi" sağlanmaktadır.

DGT ve PicoChess ekibi, bağlı şirketleri ve şubelerinin konusundaki tüm ve herhangi bir garanti ve temsil ile ilgili olarak bu tür yazılım ve ilgili kaynak kodu, AÇIK, zimni, yasal veya yoksa, bunlarla sınırlı olmamak üzere, herhangi bir zimni, başlık, ihlal etmeme, satılabilirlik, tatmin edici kalite, doğruluk veya belirli bir amaca uygunluk. DGT ve PicoChess ekibi sorumlu tutulamaz, şimdi ya da gelecekte, herhangi bir düzeltme için açık kaynak yazılım, kaynak kodu, yazılım ne de herhangi bir geliştirme veya yardım, bu açık kaynak yazılımları. Bu yazılım, yazılı açıklamasına göre, düzenlemeler tanımlanmış: Ücretsiz Yazılım (GPLv3). Bunun anlamı, serbest ve değiştirilebilir.

Kaynak kodu, değişiklik veya geliştirme. Tüm değişiklikleri, kendi risk ve desteklenen DGT. Ayrıntılar

için bkz.: <https://www.gnu.org/philosophy/free-sw.html>. Eğer herhangi bir sorun oluştursa kullanmanızı şiddetle tavsiye ederiz yeniden DGT son Pi SD kart resim yüklenebilir.

Bizim [website](#) Destek/Yazılım/Satranç Bilgisayar bölümü.

## Teşekkürler katkıda bulunanlar

DGT Pi bir son sürümü PicoChess yazılım, satranç kuralları, kitaplar ve PGN dosyaları. Daha fazla bilgi için çekinmeyin, ziyaret PicoChess team: <https://github.com/jromang/picochess>. Çok teşekkür ederiz, PicoChess ekibi, işbirliği geliştirmek bu harika ürün, DGT! Biz de teşekkür ederiz, çeşitli motor geliştirme ekipleri, kendi motor için DGT Pi.

## Garanti koşulları

Digital Game Technology BV (DGT) DGT, Pi ile uyumludur, en yüksek kalite standartları. Eğer buna rağmen bizim bakım seçme parçalar, malzemeler, üretim ve taşıma, DGT Pi bununla birlikte gösteren bir donanım arıza ilk iki yıl sonra satın alma, lütfen DGT destek için, [web form](#) destek bölümü web sitemiz. Lütfen ayrıntılı bir açıklama ve seri numarası, DGT Pi. Eğer DGT destek sorunu çözemiyorsanız, lütfen sorunu ürünü perakende burada elde ürün. Cihaz, daha sonra değiştirilen ya da iade için alınacak önlemler için bir DGT servis merkezi. Orijinal satın alma belgesi için gerekli herhangi bir garanti.

Garanti, sadece geçerli eğer DGT Pi bir makul ve ölçülü bir şekilde amacına uygun olarak kullanılmalıdır. Garanti değildir, DGT Pi kötüye kullanılmış ise veya herhangi bir yetkisiz onarım girişimi veya yazılım değişiklikler olmadan üstlenilen yazılı onayı, DGT destek veya bir DGT onaylı servis merkezleri.

Eğer yazılım, DGT Pi, hasarlı, kurtarılan bu el kitabında açıklandığı gibi. DGT, Pi, sadece garanti kapsamında eğer donanım arıza, SD kart, güç adaptörü veya DGT Pi grubu.

**Önemli:** verilen manuel, DGT3000 abd bir garanti süresi, beş yıl için DGT3000. Bu dönem sadece düzenli bir bağımsız DGT3000 saat için geçerli değildir DGT Pi. DGT, Pi bir garanti süresi iki yıl ve göre, garanti beyanları yukarıda belirtildiği gibi.

## Teknik özellikler

Piller	2 AA (kalem fener) pilleri için DGT Pi saat bölüm
Adaptörü	110 -240V AC 5 Volt DC güç adaptörü, güç, iç Raspberry Pi elektronik beyin (Adaptör de şarj Bluetooth e-Board pil DGT Pi açık ve Bluetooth e-Board, USB kablosu üzerinden).
Int. fiş	Euro, İNGİLTERE ve ABD fiş dönüştürücüler bu adaptör dahildir (diğer ülkeler için lütfen ayrı bir AC fiş dönüştürücü gerektiğinde)
Doğruluk	Daha fazla 1 saniye (saatte DGT3000 saat özellikleri sadece)
Muhafaza	ABS plastik (çeşitli renkler)

Ekran	35 x 120 mm (1,38" x 4.72")
Ağırlık	320 gram (2 AA pil)

## Donanım disclaimer

Digital game technology yedeklenen hiçbir çaba emin olmak için bu el kitabındaki bilgiler doğru ve eksiksiz. Ancak, herhangi bir yükümlülük hatalar veya eksiklikler. Digital Game technology, değiştirme hakkını saklı tutar. özellikleri, donanım ve yazılım bu kılavuzda açıklanan, önceden haber verilmeksizin değiştirilebilir. Hayır, bu el kopyalanamaz, iletilemez veya herhangi bir dilde, herhangi bir form, herhangi bir yolla önceden yazılı izni olmaksızın, Digital Game Technology.



DGT Pi ile uyumludur yönerge: 2004/108/EC ve 2011/65/AB.



Bu ürün ile işaretlenmiş dönüşüm belirten simge, ömrünü, ürün atılmalıdır ayrı ayrı uygun bir atık toplama noktası yerel düzenlemelere. Çöpe atmayın, ürün, normal ev atıklarını atık akışı.



Bu ürün çocuklar için uygundur, 0 - 3 yaş. Küçük içerir. Boğulma tehlikesi.



DGT Pi ile uyumludur düzenleme, Alman "Der Grüne Punkt" Ticari Duales System Deutschland GmbH.

## Ek: Yüklü DGT Satranç Motorlar

Aşağıdaki bir genel bakış şu anda yüklü DGT Pi satranç motorlar (Yazılım sürümü 0.75).

### StockFish (Sürüm 7)

StockFish, evrensel olarak tanınan ve en güçlü açık kaynak satranç, dünya. Hatta nispeten mütevazı donanım bir Raspberry Pi 3 kolayca kalp atışları bile süper Grandmasters. Bu miktar satranç bilgi programlanır StockFish sayesinde mükemmel bir motor analiz etmek için oyun. Siz, motor düşük bir beceri seviyesi, kazanma şansı, ya da artırmak için bir sonraki beceri düzeyi bir kez, yenilgi, mevcut beceri seviyesi.

Yazarlar	Tord Romstad, Marco Costalba, Joona Kiiski ve Gary Linscott
Sürüm Tarihi	Ocak 2016

ELO	3100
Seviyeleri	Evet
Satranç960	Evet
Lisans	Gplv3
Kaynak	<a href="https://stockfishchess.org">https://stockfishchess.org</a>

### **Teksel (Sürüm 1.06)**

Teksel ardılı CuckooChess. Bu çok güçlü bir motor, beat her insan Grandmaster. Teşekkürler, farklı beceri düzeyleri Teksel hitap satranç oyuncularını, tüm çekilmektedir. Mutlak yeni başlayanlar için bile bir seviye 0, motor oyun rastgele yasal hareket eder.

Yazar	Peter Österlund
Sürüm Tarihi	Temmuz 2016
ELO	800 - 2900
Seviyeleri	Evet
Satranç960	Hayır
Lisans	Gplv3
Kaynak	<a href="http://dl.dropboxusercontent.com/u/89684995/texel106.7z">http://dl.dropboxusercontent.com/u/89684995/texel106.7z</a>

### **Arasan (Sürüm 18.3)**

Arasan, ya da "Kral", Tamil dili, eski bir satranç motoru, yaklaşık 1994 yılından beri. Büyük ölçüde geliştirilmiş, yıl ve şimdi çok cazip bir Grandmaster seviyesi motor. Arasan birçok özellik ve beceri düzeyleri, çekici bir rakip oyuncular için tüm çekilmektedir.

Yazar	Jon Dart
Sürüm Tarihi	Mayıs 2016
ELO	1000 - 2600
Seviyeleri	Evet
Satranç960	Hayır
Lisans	Mit
Kaynak	<a href="http://arasan chess.org/">http://arasan chess.org/</a>

### **Rodent II (Versiyon 0.9.52)**

Rodent II, birkaç satranç motorları, dünya, farklı benimseyen kişiler. Bu farklı oyun tarzları oldukça fazla farklı düzeyleri. Rodent II kolayca açık, güçlü ve deneyimli Grandmaster çünkü taklit bir gençlik çalar. Bu, hem ciddi ve komik şahsiyetleri gibi, "konumsal defender" ve "çalgın saldırgan".

Yazar	Paweł Koziół
Sürüm Tarihi	Temmuz 2016

ELO	2650
Seviyeleri	Kişiliklerini
Satranç960	Hayır
Lisans	Gplv3
Kaynak	<a href="https://github.com/nescitus/Rodent_II/">https://github.com/nescitus/Rodent_II/</a>

### **Zurichess G ( Graubünden)**

Zurichess, nispeten genç bir motor. En aksine diğer motorlar için, yazılı olarak C++ ama Git bilgisayar dili. Diğer motorlar, versiyon numaralı ama sonra kantonlar İsviçre! Yeni sürümleri, Zurichess serbest arka arkaya hızlı. Geçerli sürüm Graubünden'de oynatır Grandmaster seviyesi. Zayıf oyuncular için, beceri düzeyi biraz daha düşük.

Yazar	Alexandru Moşoi
Sürüm Tarihi	Temmuz 2016
ELO	2450
Seviyeleri	Evet
Satranç960	Hayır
Lisans	Bsd
Kaynak	<a href="https://bitbucket.org/zurichess/">https://bitbucket.org/zurichess/</a>

### **Floyd 0.8 (Sürüm x8399a075)**

Başlangıçta karşılaşılan bir olay, satranç motor yazı, Floyd, hızla, en Verici gücü motorlar. Bu yazılı hız veya gücü, ancak bunun yerine "netlik ve kullanım kolaylığı Değişikliği". Bununla birlikte, motor çekici bir oyun tarzı. Ne yazık ki insan çalarlar, Floyd değiştirilemez. oynamak için bir alt seviye.

Yazar	Marcel van Kervinck
Sürüm Tarihi	Temmuz 2016
ELO	2300
Seviyeleri	Hayır
Satranç960	Hayır
Lisans	Bsd
Kaynak	<a href="https://github.com/kervinck/floyd/">https://github.com/kervinck/floyd/</a>

### **Tarçın 2 (sürüm 2.0)**

Tarçın, ardılı olan Kelebek. Bu çekici bir rakibi deneyimli club oyuncular. Bu motor çok güçlü ama çok kolay değil atış ya. Eğer FM (Dönüştürebilme Master) veya IM (International Master) başlık ve aradığınızı beatable bir motor, gelecek bir şey veya iki yaklaşık satranç, sonra tarçın iyi bir seçimdir.

Yazar	Giuseppe Cannella
Sürüm Tarihi	Mayıs 2016
ELO	2000
Seviyeleri	Hayır
Satranç960	Hayır
Lisans	Gplv3
Kaynak	<a href="https://github.com/gekomad/Cinnamon/">https://github.com/gekomad/Cinnamon/</a>

### **Claudia (Sürüm 0.5)**

Claudia, sonra Claude E. Shannon, babası, bilgi teorisi, bir zayıf motorlar. Oyun, nispeten mütevazı donanım, Raspberry Pi, çekici bir rakibi ara club oyuncular. Claudia, bir çok insan oyun tarzı.

Yazar	Antonio Garro
Sürüm Tarihi	Mayıs 2016
ELO	1650
Seviyeleri	Hayır
Satranç960	Hayır
Lisans	Bsd
Kaynak	<a href="https://github.com/antoniogarro/Claudia">https://github.com/antoniogarro/Claudia</a>